



Что такое open source?

Open source – программный или "железный" продукт, где любой желающий может изучить и использовать у себя в проектах его исходный код.

- Свободное повторное распространение
- Доступные исходные тексты
- Возможность модификации
- Производные программы и их исходные тексты должны свободно распространяться
- Отсутствие дискриминации против людей и групп людей и по цели применения



Введение в open source в рамках акселератора



Этапы конкурса

АКСЕЛЕРАТОР:

помогаем подготовиться

Для тех, у кого это первый опыт работы с open source проектом

Школьники в рамках проектной деятельности, студенты в рамках курсовых проектов, проекты технологических кружков

Проводим вебинары и митапы, помогаем доработать проекты до уровня хорошей заявки, помогаем найти проект, чтобы сделать вклад в него

ПОДАЧА ЗАЯВОК:

собственный проект, контрибьют, внедрение, p2p

Для тех, кто уже развивает свои open source проекты

Студенты, уже имеющие опыт в open source разработке, и находящиеся в поисках экспертной поддержки и/или единомышленников

Принимаем заявки и даем обратную связь по доработке проектов, предлагаем участникам делать вклады в проект друг друга.



Konkypc open source проектов школьников и студентов

Кто может участвовать?

- школьники
 образовательных
 учреждений от 14 лет
- студенты ВУЗов и СПО

Формат конкурса:

Индивидуальные участники и команды участвуют в образовательной программе и подают собственные уникальные проекты под свободной/открытой лицензией и публикуют код в одном из публичных репозиториев

Оценивается идея/польза от проекта и его исполнение в коде, а также активность участия в других open source сообществах

Обратная связь и оценка от экспертов (представителей сообществ и технологических компаний) сочетается с поддержкой от других участников конкурса

Участники конкурса получают обратную связь по своим проектам и повышают свою компетентность в области open source

Победители получают призы и рекомендации от партнеров и экспертов

Конкурс стартует с образовательной программы - акселератора, где организаторы и эксперты помогают участникам доработать проект команды до подачи заявки или подобрать проект для контрибьюта.



Календарь конкурса в 2022/23 учебном году

Проведение мероприятий образовательной программы (акселератора конкурса)

23.12.2022 - 24.03.2023

Прием конкурсных заявок по направлениям

30.01.2023 - 24.03.2023

Взаимная поддержка проектов участниками конкурса

15.02.2023 - 24.03.2023

Экспертиза поданных работ

15.02.2023 - 24.03.2023

Подведение итогов, объявление победителей и призеров конкурса

14.04.2023



Треки конкурса

СОЗДАТЕЛИ

Создание собственного уникального проекта

Индивидуальное или командное участие

КОНТРИБЬЮТОРЫ

Значимый вклад в развитие уже существующего проекта

Только индивидуальное участие

ВНЕДРЕНИЕ *

Внедрение open source решения в образовательном учреждении

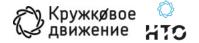
Индивидуальное или командное участие

сообщество *

р2р поддержка участниками конкурса проектов друг друга

Только индивидуальное участие

^{*} Новые треки, предлагаемые для внедрения в конкурсе 2022/23 года



Что получат участники и победители конкурса?



Поддержка от менторов из компаний-партнеров и интеграция в сообщество



Ведущие разработчики дадут рекомендации по улучшению твоего проекта



Крутые кейсы разработки совместно с участниками больших open source проектов



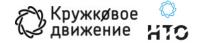
До +10 баллов к ЕГЭ для школьников в конкурсе "Тапант HTO"



Подарки и награды за решения кейсов от крупных IT-компаний



Подарки и награды за решения кейсов от крупных IT-компаний



Организаторы конкурса





































Оператор



Полезные ссылки







Регистрация на акселератор

Telegram канал конкурса

Чат сообщества open source разработчиков